



# SECUNDARIA

**Materia:** Tecnología

TEMARIO TRIMESTRAL

III

**Temario:** Trimestre I

**Maestra:** Brenda Díaz Cruz

Contenido	Aprendizaje Esperado
Presentación de la materia	<p>Descripción de los objetivos de la materia y su relación con el mundo real.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• ¿Qué es Informática y para qué sirve?.</li><li>• Elementos de la Informática.</li><li>• Ramas de la Informática.</li><li>• Antecedentes de la Informática.</li></ul>
Introducción a LMS MoodleCEL	<ul style="list-style-type: none"><li>• Identifica la utilidad de una plataforma LMS como Moodle y sus herramientas.</li><li>• Registro.</li><li>• Personalización.</li><li>• Estandarización.</li></ul>
Introducción a LMS Nearpod	<p>Identifica la utilidad de una plataforma como Nearpod y sus herramientas.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• ¿Qué es Nearpod?</li><li>• ¿Cómo funciona?</li><li>• Herramientas e Interfaz de Student.</li></ul>
Introducción a Flipgrid	<ul style="list-style-type: none"><li>• Identifica la utilidad de las herramientas que ofrece Flipgrid para el aprendizaje.</li><li>• Registro, modalidad Student ID, (matrícula) .</li><li>• Personalización de la cuenta.</li><li>• Estandarización de la cuenta.</li></ul>
Introducción App's de Apple.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Identifica la utilidad de las herramientas que ofrece Apple (iCloud) para el aprendizaje.</li><li>• Registro (correo electrónico iCloud) .</li><li>• Personalización de la cuenta.</li><li>• Estandarización de la cuenta.</li></ul>
Introducción App's de Google.	<p>Identifica la utilidad de las herramientas que ofrece Google para el aprendizaje.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Registro (correo electrónico gmail) .</li><li>• Personalización de la cuenta.</li><li>• Estandarización de la cuenta.</li></ul>



# SECUNDARIA

Almacenamiento.

## TEMARIO TRIMESTRAL

Ciudadanía Digital	<ul style="list-style-type: none"><li>• Conoce el concepto de ciudadanía digital.</li><li>• Identifica los elementos que componen la Ciudadanía Digital.<ul style="list-style-type: none"><li>○ Alfabetización digital</li><li>○ Comunicación digital</li><li>○ Etiqueta digital.</li><li>○ Leyes digitales.</li><li>○ Derechos y responsabilidades digitales.</li><li>○ Salud digital.</li><li>○ Seguridad digital.</li></ul></li></ul>
Historia de la animación (Timeline).	<ul style="list-style-type: none"><li>• Identificará los primeros intentos del ser humano para capturar el movimiento.</li></ul>
Proceso de la animación	Describe el proceso tradicional de animación. <ul style="list-style-type: none"><li>• Preproducción, producción y postproducción.</li></ul>
Introducción a Animation.ish/flipanim( <a href="https://flipanim.com/">https://flipanim.com/</a> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Conoce la interfaz de Animation.ish./flipanim</li><li>• Identifica los Modos de Animationish.ish/flipanim</li><li>• Identifica las herramientas de Animationish.ish/flipanim</li></ul>
Animation.ish modo Wiggledoodle-ish/flipanim	Una idea, un personaje: <ul style="list-style-type: none"><li>• Conoce la interfaz de Animation.ish. modo</li></ul>



# SECUNDARIA

## TEMARIO TRIMESTRAL

	<p><i>Wiggledoodle-is/flipanim</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifica las herramientas de Animationish.ish modo <i>Wiggledoodle-is/flipanim</i></li> <li>• Crea un personaje utilizando las herramientas de Animation.ish, modo <i>Wiggledoodle-is/flipanim</i></li> <li>• Conoce y Exporta tu animación en los diferentes formatos que ofrece Animation.ish./flipanim</li> </ul>
--	--

Visual Portrait of a Story (VPS).	Identificará los elementos de un VPS, (Frames & Keyframes).
Animation.ish modo <i>Flipbook-ish/flipanim</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoce la interfaz de Animation.ish. modo <i>Flipbook-ish/flipanim</i></li> <li>• Identifica las herramientas de Animationish.ish modo <i>Flipbook-ish/flipanim</i></li> <li>• Crea un personaje utilizando las herramientas de Animation.ish, modo <i>Flipbook-ish/flipanim</i></li> <li>• Conoce y Exporta tu animación en los diferentes formatos que ofrece Animation.ish./flipanim</li> </ul>
Animation.ish modo <i>Flipbook-ish/flipanim</i>	<p>Flexibilidad</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Crea una animación básica.</li> </ul>
Animation.ish modo <i>Flipbook-ish/flipanim</i>	<p>Anticipación</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Crea una animación básica.</li> </ul>
Animation.ish modo <i>Flipbook-ish/flipanim</i>	<p>El cuento más corto del mundo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Crea una animación básica en Flipbook-ish/flipanim</li> <li>• Exporta y comparte tu animación.</li> </ul>
Animation.ish	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoce la interfaz de Animation.ish. modo Advanced-</li> </ul>



# SECUNDARIA

## TEMARIO TRIMESTRAL

modo Advanced- ish/flipanim	<p>ish/flipanim</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifica las herramientas de Animation.ish modo Advanced-ish/flipanim</li> <li>• Crea un personaje utilizando las herramientas de Animation.ish, modo <i>Flipbook-ish/flipanim</i></li> <li>• Reproduce y Exporta tu animación en los diferentes formatos que ofrece Animation.ish./flipanim</li> </ul>
Animation.ish modo Advanced- ish/flipanim	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crea una animación en el modo <i>Advanced-ish/flipanim</i></li> <li>• Reproduce y Exporta tu animación en los diferentes formatos que ofrece Animation.ish./flipanim</li> <li>• Comparte y presenta tu animación.</li> </ul>

Introducción al diseño en 3D.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoce qué es el diseño en 3D.</li> <li>• Describe el proceso para animar objetos en 3D.</li> <li>• Identifica los programas que sirven para crear objetos en 3D.</li> </ul>
Introducción a SketchUp	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoce SketchUp</li> <li>• Describe la interfaz de SketchUp.</li> <li>• Conoce y utiliza las herramientas de SketchUp.</li> <li>• Identifica los formatos de archivo que ofrece SketchUp y su utilidad.</li> </ul>
SketchUp	Crea una animación con objetos en 3D.
Diseño en 3D	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifica los formatos de archivo que ofrece SketchUp y su utilidad.</li> <li>• Exporta y tu animación en 3D.</li> </ul>



# SECUNDARIA

## TEMARIO TRIMESTRAL

CUADRO DE EVALUACIÓN	OBSERVACIONES						
<table border="1"><thead><tr><th colspan="2" data-bbox="175 1528 773 1560">Evaluación Formativa</th></tr></thead><tbody><tr><td data-bbox="175 1560 467 1591">Prácticas con rúbrica</td><td data-bbox="467 1560 773 1591">50%</td></tr><tr><td data-bbox="175 1591 467 1623">Proyecto trimestral</td><td data-bbox="467 1591 773 1623">50%</td></tr></tbody></table>	Evaluación Formativa		Prácticas con rúbrica	50%	Proyecto trimestral	50%	<p>Todo el material de apoyo y prácticas se encontrarán en la plataforma MoodleCEI.</p> <p>Es importante que los padres de familia acompañen a sus hijos entrando a la platafo</p>
Evaluación Formativa							
Prácticas con rúbrica	50%						
Proyecto trimestral	50%						